

研究プロジェクト

更新日時：2024年05月09日

学内外から競争的研究資金を得て実施している研究プロジェクト
(太字：現在取り組み中)

【学外】

2023年度	心理的安全性を考慮したリモートワークの導入を阻む要因に関する研究 (財団法人 サタケ技術振興財団)	研究代表者
2022年度～ (継続中)	友好的ヒューマンエージェントインタラクションに必要な情動情報先行取得手法の開発 (日本学術振興会 科学研究補助金 若手研究 研究分野：感性情報学関連)	研究代表者
2019年度～ (延長中)	仮現運動による視知覚空間の歪みを是正するインタフェース・デザインに関する研究 (日本学術振興会 科学研究補助金 若手研究 研究分野：デザイン学関連)	研究代表者
2016年度～ 2019年度 (延長)	自発的・持続的な学習を誘う良いエクスペリエンスを醸成する情報提示方法に関する研究 (日本学術振興会 科学研究補助金 基盤研究 (C) 研究分野：複合領域・デザイン学)	研究代表者
2015年度	視覚情報の印象評価に寄与する瞬間提示される情報数の最適化シミュレーション (財団法人 サタケ技術振興財団)	研究代表者
2013年度～ 2016年度 (延長)	腰部の回転運動を抑制しない立位作業補助椅子開発のための基礎的検討 (日本学術振興会 科学研究補助金 基盤研究 (C) 研究分野：複合領域・デザイン学)	研究代表者
2013年度	作業面の高さが手先の動作精度や下肢への筋負担に及ぼす影響 (財団法人 サタケ技術振興財団)	研究代表者

2009年度～ 2011年度	非言語的な図形の瞬間的な認知に影響を及ぼす情報提示条件に関する研究 (日本学術振興会 科学研究補助金 若手研究 (B) 研究分野: メディア情報学・データベース)	研究代表者
-------------------	--	-------

2001年度～ 2002年度	人とコンピュータのインターフェース改善のためのIT基盤技術に関する研究 (文部科学省 科学研究補助金 基盤研究 (C) 研究分野: 情報システム学)	研究分担者
-------------------	---	-------

2000年度～ 2001年度	インターネットウェブコンテンツの認知工学的原則に基づいた設計法に関する研究 (文部科学省 科学研究補助金 基盤研究 (C) 研究分野: 計測工学)	研究分担者
-------------------	--	-------

【学内】

2023年度	ドメスティック・バイオレンス (DV) 被害者の安心を取り戻すために (2024年度広島市立大学いちだい地域共創プロジェクト採択事業)	研究代表者
---------------	--	--------------

2010年度～ 2016年度	運転者の認知スタイルが動的インタラクション環境下での平衡感覚に及ぼす影響 (広島市立大学情報科学研究科共同研究プロジェクト: 生体機能と環境のインタラクションの解明とその応用に関する研究)	分担テーマ担当者
-------------------	---	----------

2012年度	生活道路の潜在的危険性を抽出する人間工学的評価手法の確立に関する研究 (平成24年度社会連携プロジェクト研究費 採択事業)	研究代表者
--------	--	-------

2009年度～ 2011年度	テレワーク環境下でのワーカー相互の協調行動と生理学的協働の誘発条件に関する研究 (広島市立大学特定研究 一般研究費)	研究代表者
-------------------	---	-------

2007年度～ 2009年度	平衡維持機能を減弱させる錯視現象を適用したインターフェースに関する研究 (広島市立大学特定研究 一般研究費)	研究代表者
-------------------	---	-------

2004年度～ 2006年度	姿勢制御に影響を及ぼす視覚刺激の空間特性と運動特性に関する産業保健人間工学的検討 (広島市立大学特定研究 一般研究費)	研究代表者
-------------------	--	-------